IT2 Heldags Oppgave 2

# Pseudokode

1. Først blir alle variablene og arrayet medaljer deklarert
2. Ved oppstart av programmet kjører for løkken. Den går gjennom alle objektene i listen medaljer og skriver det ut i nedtrekkmenyen impLand som en valgmulighet bruker kan velge
3. Program venter på bruker
4. Når bruker sender inn skjemaet ved å trykke på knappen kjøres det en funksjon
   1. Funksjonen lager variabelen funnet og setter den som «nei»
   2. Lager variabelen i og setter den som 0
   3. Henter ut det bruker har skrevet i innsettingsfeltet
   4. Går gjennom listen medaljer helt til den har funnet ett land som er det samme som det bruker har skrevet inn
   5. Setter at den har funnet landet og hopper ut av løkken
   6. Så sjekker den om den har funnet landet,
      1. Hvis nei så send en feilmelding
      2. Hvis ja skriv ut landets medaljer i info
   7. Kjører funksjonen for å lage diagram med hvilket land i
5. Funksjonen for å lage diagram blir kjørt
   1. Finner maksverdi for antallet gull sølv og bronse sammenlagt
   2. Gjør om dette til %
   3. Lager tre diver med bredden i %